

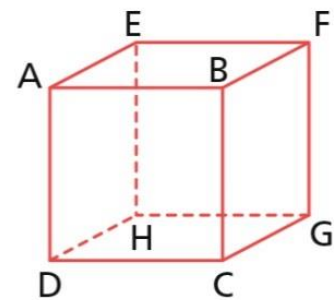
## Géométrie dans l'espace : les solides

Un **solide** est une figure géométrique qui n'est pas plate, et qui a une épaisseur.

### Vocabulaire associé aux solides.

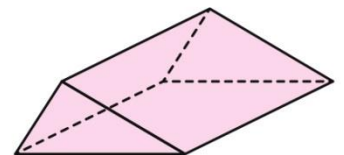
Pour le solide ci-contre, **dessiné en perspective cavalière** :

- $[AB]$  est une du solide,  
c'est un segment.
- $ABCD$  est une du solide,  
c'est une surface plane (plate).
- $F$  est du solide,  
c'est un point.
- Ce solide  $ABCDEFGH$  possède :



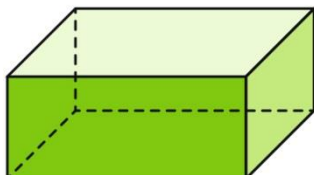
Pour reproduire un **solide en perspective cavalière** il faut :

- que les arêtes parallèles soient représentées
- que les arêtes cachées soient représentées par des
- que les dimensions des arêtes fuyantes soient

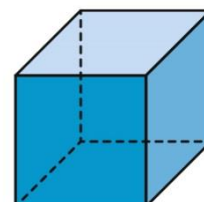


### Le cube et le pavé droit

- Les 6 faces du **pavé droit** sont



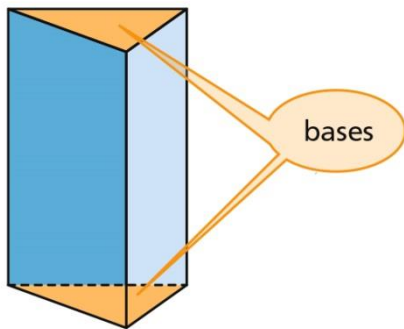
- Les 6 faces du **cube** sont



## Le prisme droit et la pyramide.

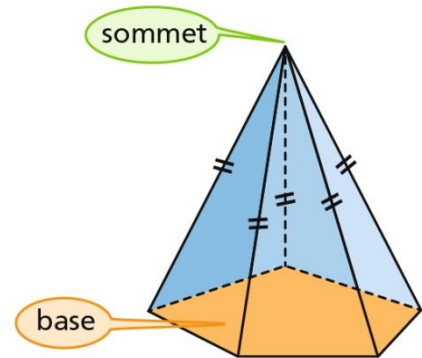
Les deux bases d'un **prisme droit** sont

Les autres faces (les faces latérales) sont

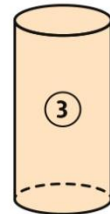
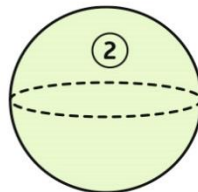
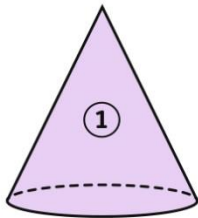


La base d'une **pyramide** est

Les autres faces sont des



## Cylindre, cône et boule



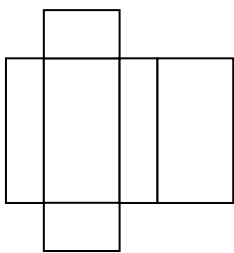
- Le solide ① est
- Le solide ② est
- Le solide ③ est

## Pavé droit et patron

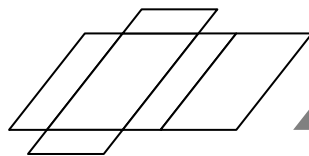
### Définition.

Un **patron d'un solide** est la représentation plane d'un solide, que l'on peut reconstituer par pliage.

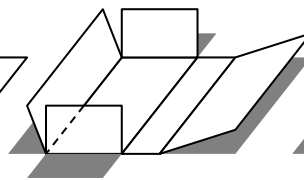
### Exemple :



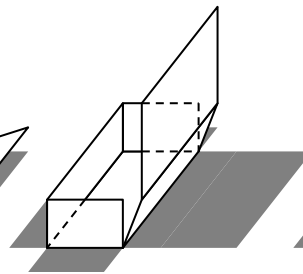
1. un patron du pavé droit



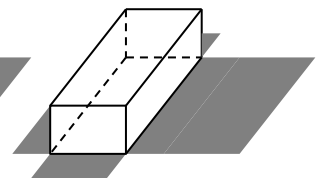
2. le même patron en perspective cavalière



3. On découpe et on plie



4. On colle les arêtes éventuellement avec des languettes



5. on obtient le pavé droit

### Remarques :

- Sur un patron, toutes les arêtes qui se rejoignent par pliage ont la même longueur.
- Un solide possède plusieurs patrons, par exemple, un cube possède 10 patrons différents.