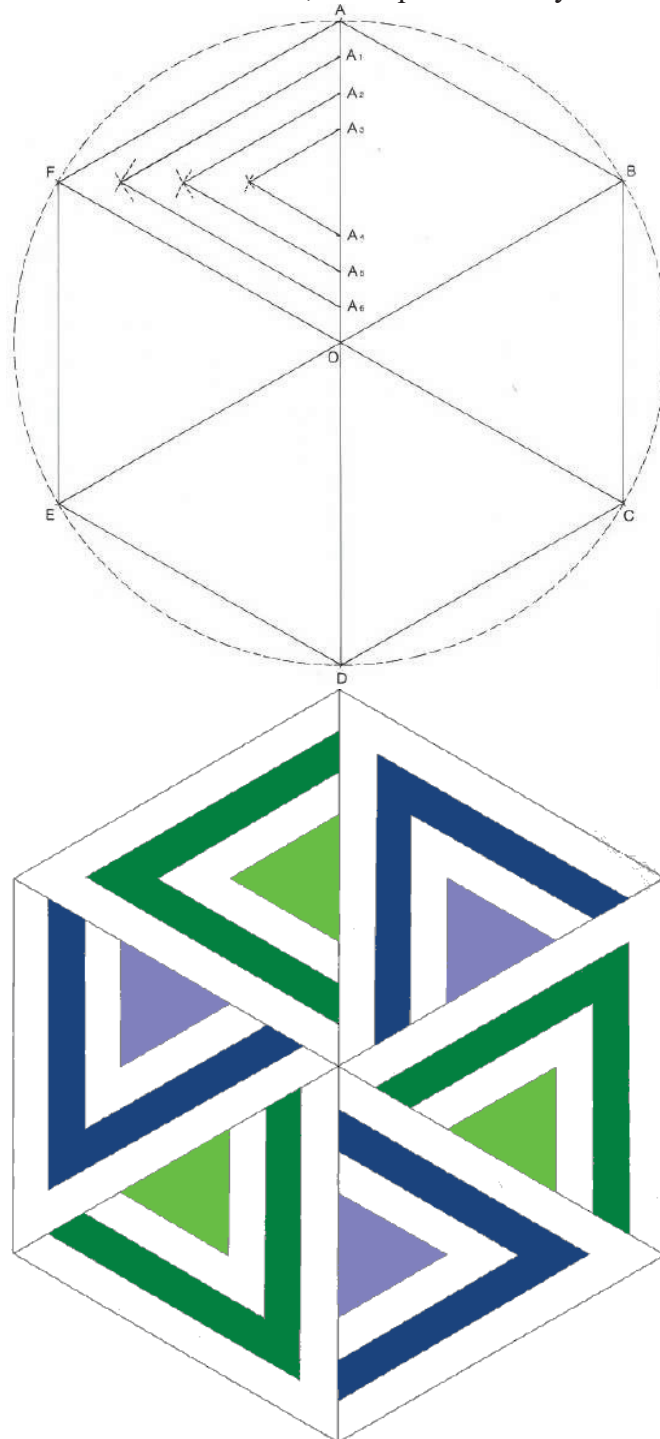


## Hexagone / semaine des Mathématiques

1. Tracer un cercle de centre O et de rayon 9 cm.
2. Tracer l'hexagone ABCDEF inscrit dans ce cercle : Placer un point A sur le cercle et reporter 6 fois le rayon : on obtient 6 points sur le cercle, qui forment un hexagone ABCDEF. Les longueurs AB, BC, CD, DE, EF et FA sont toutes égales au rayon du cercle 9 cm.
3. En partant de A, placer trois points  $A_1$ ,  $A_2$  et  $A_3$  sur [AO], tous les 1 cm. Puis en partant de O, placer trois points  $A_6$ ,  $A_5$  et  $A_4$  sur [AO], tous les 1 cm. Les longueurs  $AA_1$ ,  $A_1A_2$ ,  $A_2A_3$ ,  $OA_6$ ,  $A_6A_5$  et  $A_5A_4$  sont toutes égales à 1 cm.
4. Dans le AOF, tracer le triangle équilatéral de base  $[A_1A_6]$  ; puis le triangle équilatéral de base  $[A_2A_5]$  ; et enfin le triangle équilatéral de base  $[A_3A_4]$ .
5. Recommencer les étapes 3 et 4 dans les cinq triangles AOB, BOC, COD, DOE et EOF.
6. Colorier la figure avec des couleurs aux choix, en respectant les symétries.



*Attention : les figures ci-dessus ne sont pas en vraies grandeurs.*